Алгоритм розв'язування задач з розділу "Кінематика".

1. Прочитай задачу і визнач, описаний в ній вид руху тіл.
2. Коротко запиши умову задачі.
3. Зобрази графічні параметри заданих рухів.
4. Запиши рівняння руху у векторній формі для кожного тіла.
5. Вибери тіло відліку і напрямок осей координат
   5.1. в прямолінійному русі – додатній в напрямку швидкості.
   5.2. у обертальному русі – по напрямку прискорення.
6. Доповнити креслення вказуванням заданих координат.
7. Записати рівняння в проекціях на вибрані осі, об'єднавши їх в систему.
8. Розв'язати одержану систему у загальному вигляді.
9. Перевірити правильність знайденого рішення шляхом операцій з одиницями вимірювання величин.
10. Підставити у розв'язок загального вигляду і виконати обчислення.
11. Визначити спосіб перевірки або аналізу одержаного результату.
12. Виконати перевірку, сформулювати відповідь.